

Lin. podprostor $\pi \mathbb{K}^n$

① popis přes bázi
 \rightarrow řádovou G (generující matici)

② podprostor lze popsat jako pravostranní lin. rovnici

$$\bar{w} \in K \quad \text{iff} \quad \bar{w} \text{ řeší } H \cdot \bar{x}^T = \bar{o}^T$$

$$\text{Proč } \begin{pmatrix} \bar{c}_1 \\ \vdots \\ \bar{c}_k \end{pmatrix} (\bar{w}) = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{iff } \bar{c}_i \cdot \bar{w} = 0 \quad \forall i$$

řádový πH skaldární součin

$$\text{iff } C_1 \perp \bar{w} \quad \forall \bar{w} \in K$$

$$\text{iff } H = \begin{pmatrix} \bar{c}_1 \\ \vdots \\ \bar{c}_k \end{pmatrix} \leftarrow \text{řádová báze ortogonálních doplňků k podpr. } K$$

→ k řádků je $n-k$ a inverze $\text{gl. } K^1$

→ řádků je $n-k$ a inverze

↑
 délka sloupců

Příklad G a H či neopadají

π řádků G je k a je podpr. řešení $H \cdot \bar{x}^T = \bar{o}^T$

π řádků H je $n-k$ a je podpr. řešení $G \cdot \bar{x}^T = \bar{o}^T$

Pr. 3. úloha k mat. II \mathbb{R}^5 $B = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$
 Najít H

$$G\bar{v} = \bar{0}$$

$$\left(B \mid \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right) \xrightarrow{\text{Gaussova eliminace}} \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 4 & 0 \end{array} \right)$$

3 rovnice o 5 neznámých máme 2 jako parametry a dopřítelíme dva jevu báze vektorů a tu získáme lineární rovnice s parametry např. $t=0, r=0$
 $t=0, r=1$

$$\begin{aligned} \bar{c}_1 &= (-2, 0, -2, 1, 0) \\ \bar{c}_2 &= (-2, -2, -4, 0, 1) \end{aligned} \xrightarrow{\text{přidání kontrolní matice } H} \mathbb{R}^5$$

$$H = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 3 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Udělali jsme proces

$$\text{pro } G = (E, B) \text{ je } H = (-B^T E_{n-k})$$

Kontrola správnosti:

Posle $\bar{v} \rightarrow$ přijímá

Příklad: předpokládáme nejvýše 1 chybu (jedlo chyť)

$$H \cdot r = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \bar{s}^T \text{ tzv. syndrom slova } \bar{v}$$

tedy $\bar{s} = \bar{0}$ je bez chyb
 $\bar{s} \neq \bar{0}$ je s 1 chybou

Opravená:

Když je prvek jedno chyba

$$\vec{r} = \vec{v} + \underbrace{(0 \ 0 \ 0 \ 0 \ a \ 0 \ 0)}_{i\text{-ty}}$$

chybná slova \vec{e}

Jak se to projíká v syndromu:

$$\vec{s} = H \cdot \vec{r}^T = H(\vec{v} + \vec{e}) = H \cdot \vec{v} + H \cdot \vec{e} =$$

$$\vec{0}^T + H \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ a \\ 0 \end{pmatrix} = a \cdot \underbrace{H}_{i\text{-ty slopec}} = \#$$

Učítáme-li S_i a a jednoduše, tak můžeme opravit

$$\vec{v} = \vec{r} - \underbrace{(0 \ 0 \ 0 \ 0 \ a \ 0 \ 0)}_i$$

Příklad: Zkontrolujte příp. oprave slova v .

Předpokládáme max 1 chybu $\rightarrow \vec{r}$

$$\vec{r}_1 = (4 \ 0 \ 1 \ 1 \ 4)$$

$$H \cdot \vec{r}_1^T = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 3 & 1 & 0 \\ 3 & 3 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{chyba}$$

NE NE NE NE

musíme opravit

$$= a \cdot S_i \quad \neq a \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\neq a \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 S_3 \quad \begin{array}{l} \text{jeu 3. slopec} \\ \text{a jeu 2x} \end{array}$$

minimálně odečíst 2 u 3. příci

$$w_1 = w_1 - (00200) = (40414)$$

$$r_2 = (40030)$$

$$H \cdot w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{matrix} 4 \cdot R_2 \\ 2 \cdot R_5 \end{matrix} \left| \begin{matrix} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{matrix} \right. \begin{matrix} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \end{matrix}$$

$$\rightarrow w_2 = r_2 - (04000)$$

$$\rightarrow w_2 = r_2 - (00002)$$

jsou 2 možnosti opravy. Nevidím, které
z nich bylo posláno

$$r_3 = (10004)$$

$$H \cdot r = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ jedinci páne, je 3}$$

slovo

$$c = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} a=1 \\ a=2 \end{matrix} \text{ new molecule}$$

řešení \Rightarrow jsou tam alespoň 2 chyby

Uvědom jsou-li požadová 2 slova v
matici H jindežto neudává, pak
pro každý jedním slovem opravit
a 2 chyby se odhalit, protože
mají nenulový syndrom

Průhledem je Hammingův kód

$$\text{nad } \mathbb{F}_2 \quad H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ se slovcích}$$

1-7 bítů. Různé slovyce nad \mathbb{F}_2 jsou lineárně nezávislé

$$s_i + a \cdot s_j \quad i+j$$

$$a \in \{0, 1\}$$

Tento kód je jen cihla operací a 2 posunů.

Když s_i vznikne jako bítová rovnice k , tak cihla je ve k -té pozici.

Průhledem modulo polynom

\mathbb{Z} Věta o dělení se zbytkem po celých číslech

\Rightarrow kruhulince nad $n \rightarrow$ zbytkové třídy násobí násobí jímě ($\mathbb{Z}_n + \cdot$) ... komutativní okruh s jednotkou
když \mathbb{Z} proctho jednu modulo toleso
vícetno pomulové mod n vore.

$\mathbb{Z}_p[x] \{ \text{polynom proměnné } x \text{ nad } \mathbb{Z}_p \} =$

$$\{ a_n x^n + \dots + a_1 x_1 + a_0; a_i \in \mathbb{Z}_p \}$$

\mathbb{Z} Věta o dělení se zbytkem

Pro libovolné $a(x), b(x) \neq 0$ v $\mathbb{Z}_p[x]$

existují jedinečné $q(x), z(x) \in \mathbb{Z}_p[x]$

že 1) $a(x) = q(x) \cdot b(x) + z(x)$

2) stupeň $z < b$

Př: $\mathbb{Z}_5[x]$ $a(x) : b(x)$

$$(3x^3 + 2x^2 + x) : (2x^2 + 4x) = 4x + 3$$

$:2 = \cdot 2^{-1}$ v algoritmu dělení násobíme
inverzem ke vedoucímu koeficientu.

v $\mathbb{Z}_n[x]$ $n \neq p$ nelze dělit polynomy je třeba
vedoucí koef. násob. inverzem v \mathbb{Z}_n

$$\cdot 2^{-1} \text{ v } \mathbb{Z}_5 = 3 \quad 3 \cdot 3 = 9 = 4$$

$$\rightarrow \begin{array}{r} -(3x^3 + 1x^2) \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} x^2 + x \\ -(1x^2 + 2x) \\ \hline \end{array}$$

$$-x = 4x = \text{zbytek}$$

lze definovat relaci děli pouze zbytkem

$$a(x) \mid b(x) \text{ iff } b(x) = q(x) \cdot a(x)$$

Přem. Vždy lze dělit konstantou $\neq 0$

$$b(x) = k \cdot (k^{-1} b(x)) \quad k \in \mathbb{Z}_p \setminus \{0\}$$

\Rightarrow pro $a(x) \mid b(x)$, $b(x) \mid a(x)$ platí $a(x) = b(x)$

Tedy a musí být konstantou jednotky
(tj. asociované polynomy)

② $\text{gcd}(a(x), b(x)) = d(x)$ to je

1) $d(x)$ dělí oba

2) $d(x)$ dělitel nejvyššího společného dělitele

Pozn. Je totiž největší společný dělitel
také konstantou a jsou
spolu asociované.

Hledání gcd = Euklidův algoritmus
(proste stane jen u dělení a zbytkem)

Najděte největší sp. dělitel $a(x)$, $b(x)$

$a(x) = 3x^3 + 2x^2 + x$ v $\mathbb{Z}_7[x]$

$b(x) = 2x^2 + 4x$

práci přehléd

1) $a(x) = (4x + 3) \cdot b(x) + 4x$

$b(x) = (3x + 1) \cdot 4x + 0$

$\text{gcd} = 4x$, ale $i \cdot 4x$ pro $i \in \mathbb{Z}_7 \setminus \{0\}$

Bezdělné

$$.4^{-7} = 4 \wedge \mathbb{I} \mathbb{I}$$

$$\begin{array}{r} * (2x^2 + 4x) : (4x) = 3x + 1 \\ \underline{-2x^2} \\ 4x \\ \underline{-4x} \\ 0 \end{array}$$

Bezoutova věta

$$\text{gcd}(a(x), b(x)) = k(x) \cdot a(x) + \ell(x) \cdot b(x)$$

$$\text{pro } k(x), \ell(x) \in \mathbb{I}_p[x]$$

$$\begin{aligned} \text{Př. } \text{gcd} &= 4x = a(x) - (4x+3)b(x) = \\ &= \underbrace{1 \cdot a(x)}_{k(x)} + \underbrace{(x+2)b(x)}_{\ell(x)} \end{aligned}$$

Rišení polynomálních rovnic

$$a(x) \cdot \mu(x) + b(x) \cdot \nu(x) = c(x) \quad a, b, c \text{ zadané}$$

ma' řešení iff $\text{gcd}(a(x), b(x)) \mid c(x)$

$$\text{patř} (r, s) = (r_p, s_p) + k(x) \cdot (r_0, s_0)$$

met. Eukleid

met. Eukleid
př. homogenní rov

Př. $\mathbb{R}[x]$ dle

$$\underbrace{(3x^3 + 2x^2 + x)}_{a(x)} \cdot r(x) + \underbrace{(2x^2 + 4x)}_{b(x)} \cdot R(x) = 2x^2$$

$$4x = 1 \cdot a(x) + (x-12) b(x)$$

$$2x = \underbrace{3x}_{\text{MP}} (4x) = \underbrace{3x}_{\text{MP}} a(x) + \underbrace{(3x^2 + 3)}_{\text{MP}} b(x)$$

Nezávislé řešení homogenní rovnice

$$(3x^3 + 2x^2 + x) r(x) + (2x^2 + 4x) s(x) = 0 \quad /: 4x$$

$$\underbrace{\left(2x^2 + 3x + 1\right)}_{s_0} r(x) + \underbrace{\left(3x + 1\right)}_{-r_0} s(x) = 0 \quad \begin{array}{l} /: 4x \\ 4 = 4 \cdot 1 \end{array}$$

s_0

$-r_0$

$$r(x) = 3x + b(x) \cdot (2x + 4)$$

$$s(x) = (3x^2 + x) + b(x) (2x^2 + 3x + 4)$$

$$b(x) \in \mathbb{R}[x]$$

Def: Kruženie modulo polynomu
 $a(x) \equiv b(x) \pmod{q(x)}$
 iff $q(x) \mid (b(x) - a(x))$

Kedyž $a(x)$ i $b(x)$ majú stejný zvyšok
 po delení $q(x)$

Platí $\equiv \pmod{q(x)}$ je ekvivalencie a
 je respetovaná pri "+ a."

Rozšíje $\mathbb{Z}[x]$ na zbytkovú triedu
 "+," je definovaná na triedach jeho reprezentantov

Vzťahom faktorovej obzahu modulo polynomu
 $q(x)$

Zučť se $\mathbb{Z}_p / q(x) = \{ \text{všech polynomů } a(x) \in \mathbb{Z}_p[x] \text{ a stupně } < q \}$
 zbytkovú triedu modulo $q(x)$

Kedyž $st = k$

$$a(x) = a_{k-1}x^{k-1} + \dots + a_1x + a_0; \quad a_i \in \mathbb{Z}_p$$

p^k možností (zbytkovú triedu)

Řešení lineární rovnice v $\mathbb{Z}_p[x] / q(x) = A$

$$a(x) \cdot u(x) = c(x) \quad \text{v } A$$

$$a(x) \cdot u(x) + q(x) \cdot s(x) = c(x) \quad \text{v } \mathbb{Z}_p[x]$$

ma' řešení když

$$\bullet \text{ gcd}(a(x), g(x)) \mid c(x) \quad \text{dělí}$$

$$r(x) = r_p + b(x) \cdot r_0$$

- možná řešení budou pro $b(x) \in \mathbb{F}_p[x]$

$$\text{se } r(b(x), r_0) \mid \text{st } g$$

$$\text{spec. } a(x) \mid r \cdot \mathbb{F}_p[x]/g(x)$$

existuje koeficient $a(x)$ je násobkem $g(x)$

$$\text{Příklad } A = \mathbb{F}_3[x]/x^2+1$$

$$|A| = p^k = 3^2 = 9$$

$$A = \{ ax + b, a, b \in \mathbb{F}_3 \}$$

+ mod x^2+1 mod \mathbb{F}_3

$$(2x) + x + 2 = 3x + 2 = 2$$

0

$$(2x) \cdot (x+2) = 2x^2 + 4x \notin A$$

$$= (2)(x^2+1) + (x) = x+1$$

$$\text{Bud } (2x^2+x) : (x^2+1) = 2$$

$$\frac{-2x-2}{x+1}$$

$$\text{Najst } (2x+1)^{-1} = r(x)$$

$$\text{abg } (2x+1) \cdot r(x) = 1 \text{ in } A$$

$$(2x+1) s(x) + (x^2+1) t(x) = 1 \text{ in } \mathbb{Z}[x]$$

Stoat Euklidin algoritmus. Inverse polinome
je sek, je jen jeden. Stoat najst
partikuladni rizeni

$$\textcircled{1} (x^2+1) = (2x+2)(2x+1) + (-1)$$

$$\textcircled{2} \qquad \qquad \qquad + 0$$

$$1 = \underbrace{-}_{s(x)} (x^2+1) + \underbrace{(2x+2)}_{r(x)} (2x+1)$$

$$\text{inverzi } (2x+1)^{-1} = 2x+2$$

$$(x^2+1) : (2x+1) = 2x+2$$

$$\begin{array}{r} -x-2 \\ \hline x+1 \end{array}$$

$$\cdot 2^{-1} = \cdot 2 \text{ in } \mathbb{Z}_3$$

$$\begin{array}{r} -x-2 \\ \hline -1 = 2 \end{array}$$

$$-1 = 2$$