

LINEÁRNÍ ALGEBRA NAD \mathbb{Z}_p

(09)

\mathbb{Z}_p je podobné $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}_p$ je těleso jako \mathbb{R} je těleso \rightarrow fungují obdobně (v \mathbb{Z}_m NE!)
 ALE pouze když pracují s prvky

SOUSTAVY LINEÁRNÍCH ROVNIC V \mathbb{Z}_p

Řešen.: 1 lin. rov. o 1 neznámé

$$ax = b \text{ v } \mathbb{Z}_p$$

může NE mít řešení, či mít více řešení
 více rovnic o více neznámých nad \mathbb{Z}_p ,
 kde $m \neq p$ (n není prvočíslo), nebudeme řešit.

Průběh důvod: nad \mathbb{Z}_m , kde $m \neq p$, nefunguje obecně gaussova eliminace

PR v \mathbb{Z}_5 řešte

$$4x + y + 2z + 2w = 4$$

$$3x + y + \quad + 3w = 3$$

$$4x + 2y + z + 3w = 4$$

Řešení gaussovou eliminací - v \mathbb{Z}_5

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 0 & 3 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 3 & 4 \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} 4^{-1} \tilde{x}_1 = 4 \cdot \tilde{x}_1 \quad (2) \\ \tilde{x}_2 - 3\tilde{x}_1 \quad (3) \\ \tilde{x}_3 - \tilde{x}_1 \quad (1) \\ \\ \\ \\ \tilde{x}_3 + \tilde{x}_2 \end{array}$$

$$\sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \tilde{x}_1, \tilde{x}_2 \quad (3) \\ -\tilde{x}_2 \quad (2) \\ \tilde{x}_3 + \tilde{x}_2 \quad (1) \end{array}$$

$\uparrow_k \quad \uparrow_p$

$$(x, y, z, w) = (1 - 2k - 4p, k - p, k, p) \quad k, p \in \mathbb{Z}_5$$

→ bude $5^2 = 25$ řešení

$$= \underbrace{(1, 0, 0, 0)}_{\text{partikul. řeš.}} + k \underbrace{(3, 1, 0)}_{\text{minim. převedeny na +}} + p \underbrace{(1, 4, 0, 1)}_{\text{minim. převedeny na +}}$$

x_p = partikul. řeš.

podprostor všech řešení homog. syst.

$$\bar{x}_0 = k \cdot \bar{b}_1 + p \cdot \bar{b}_2$$

Ověření: lineární soustava nad \mathbb{Z}_p

může mít

$\left. \begin{array}{l} \text{každé} \\ \text{jedno} \\ p^k \end{array} \right\} \text{ řešení}$

$$\bar{x} = \bar{x}_p + \bar{x}_0$$

Každá řešení homog. soustavy tvoří podprostor v \mathbb{Z}_p^n .

MATICOVÝ POČET

lze dělat nad \mathbb{Z}_n vždy

Regulární matice nad \mathbb{Z}_n = invertibilní matice,
jejichž determinant má inverzi v \mathbb{Z}_n .

$$\text{Přítom } A^{-1} = (\det A)^{-1} \cdot D^T$$

↑
inverzní matice

↑
transponovaná
matice
doplátek

$$D = ((-1)^{i+j} \cdot \det A_{ij})$$

↑
podm. mat.

v \mathbb{Z}_p funguje GEM

$$(A|E) \sim \dots \sim (E|A^{-1})$$

LINEÁRNÍ PROSTORY, PODPROSTORY

Uspořádaná n -tice nad \mathbb{Z}_p

$$\mathbb{Z}_p^n = \{(n_1, \dots, n_n), n_i \in \mathbb{Z}_p\}$$

+ , $\alpha \cdot$

↑

$\alpha \in \mathbb{Z}_p$

skalární násobky

←

mají všechny "hezké"
"vlastnosti", aby to byl
lineární prostor

dokonce se
skalárním součinem

$$\vec{u} \odot \vec{v} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$$

→ lze mluvit o
kolmosti

$$\vec{u} \perp \vec{v} \text{ iff } \vec{u} \odot \vec{v} = 0$$

LINEÁRNÍ KÓDY

kódování → k informačním znakům přidání kontrolní, aby šlo ověřit, zda při přenosu nedošlo k chybě, event. aby šlo chybu opravit

lineární kódování → přidám znaky tak, aby slovo bylo v lin. podprostoru

DEF Lineární kód délky n s k info-znaky nad \mathbb{Z}_p je podprostor v \mathbb{Z}_p^n dimenze k

pro 2 možnosti jak popsat podprostor

① přes bázi → použije se ke kódování

② přes homog. soustavu rovnic → použije se ke kontrole, zda je bezchybný

Kód K

ad ①

kódování = přičtení informace $\vec{a} = (a_1, \dots, a_k)$

kódové slovo $\vec{w} = (w_1, \dots, w_n) \in K$ je dáno volbou báze

info jsou souřadnice \vec{w} vůči bázi

$$\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_k \quad \vec{a} \rightarrow \vec{w} = a_1 \vec{b}_1 + \dots + a_k \vec{b}_k$$

$$= \vec{a} \begin{pmatrix} \vec{b}_1 \\ \vec{b}_2 \\ \vdots \\ \vec{b}_k \end{pmatrix}$$

$$\vec{w} = \vec{a} \cdot G$$

$G \rightarrow$ pro.

generující matice
(v řádcích má bázi kódu K) $\vec{w} = \vec{a} \cdot G$

Systematické kódování = informace umístěná
na začátku kódového slova

$$\bar{a} \rightarrow \bar{w} = (\underbrace{a_1, \dots, a_k}_{\text{info}}, \underbrace{b_1, \dots, b_{n-k}}_{\text{kontrolní znaky}})$$

Volí se $G_3 = (EB)$

Dekódování = najít souřadnice \bar{w} v bázi
 n G , n systém kód. snadné!

(PŘ) lineární kód nad \mathbb{Z}_5 má $G = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

1) ? délka kódových slov

~~2~~ ? počet informací

~~3~~ ? počet kódových slov

~~4~~ = 5 \rightarrow jak jsou dlouhá slova, tak jsou
dlouhé řádky

použijí předpoklad $G = \begin{pmatrix} \bar{b}_1 \\ \bar{b}_2 \\ \bar{b}_3 \end{pmatrix}$

~~5~~ = 3

~~6~~ = $5^3 = 125$ $K = \{ \bar{w} = \alpha_1 \bar{b}_1 + \alpha_2 \bar{b}_2 + \alpha_3 \bar{b}_3, \alpha_i \in \mathbb{Z}_5 \}$

2) Zakódujte info ~~$\bar{a} = (1, 2, 1)$~~ ~~$\bar{a} = (1, 1)$~~
 $\bar{a} = (1 \ 2 \ 3)$

$$\bar{w} = \bar{a} \cdot G_1 = (1 \ 2 \ 3) \cdot \begin{pmatrix} G_1 \end{pmatrix} = (4 \ 2 \ 1 \ 0 \ 1)$$

3) Najít systematické generující matici G_s a
 znova zakóduvat $\bar{a} = (1 \ 2 \ 3)$

$$G_1 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 3 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{matrix} \tilde{x}_3 \\ \\ \tilde{x}_1 + \tilde{x}_3 \end{matrix} \begin{matrix} \textcircled{2} \\ \\ \textcircled{1} \end{matrix} \begin{matrix} | \cdot 2^{-1} \\ | \cdot 2^{-1} \sim \dots \sim \end{matrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} = G_s$$

$$\bar{w} = \bar{a} \cdot G_s = (1 \ 2 \ 3) \cdot \begin{pmatrix} G_s \end{pmatrix} = (1 \ 2 \ 3 \ 3 \ 3)$$

Pozn.: G_{EM} přerádí jednu bázi na
 jinou bázi téhož podprostoru
 tj. G_1, G_s generují stejný kód